Brief Use Cases:

**Use Case 1: Show player**

Aktør: Administrator

Administratoren åbner applikationen, hvor personen vælger at vise spillere. Herefter bliver administratoren præsenteret for en liste af spillere, hvor han kan vælge en individuel spiller.

**Use Case 2: Create player**

Aktør: Administrator

Administratoren åbner applikationen, hvor personen går ind og opretter en spiller, ved at indtaste relevante informationer på den oprettede spiller. Herefter er spilleren oprettet i systemet.

**Use Case 3: Edit player**

Aktør: Administrator

Administratoren åbner applikationen, hvor personen vælger at vise spillerne. Herefter vælger administratoren en individuel spiller, hvor han går ind og redigerer spillerens informationer.

**Use Case 4: Delete player**

Aktør: Administrator

Administratoren åbner applikationen, hvor personen går ind og sletter en given spiller. Herefter vil spilleren blive slettet fra systemet.

**Use Case 5: View match infomation**

Aktør: Administrator

Administratoren åbner applikationen, hvor personen bliver præsenteret for en liste af kampe, hvorefter han har mulighed for at få udskrevet information omkring den valgte kamp.

Fully Dressed Use Case:

**Create match**

**Primary Actor:**

Administrator

**Stakeholders and Interests:**

* Administator:

**Preconditions:**

**Succes Guarantee (Postconditions):**

**Main Success Scenario (or Basic Flow):**

**Extensions (or Alternative Flows):**

**Special Requirements:**

**Technology and Data Variations List:**

**Frequency of Occurrence:**

**Open issues:**